**RECOMENDACIONES DE TRABAJO MAKECODE STREAMER**

**PARA DOCENTES**

[https://makecode.com/streamer#](https://makecode.com/streamer)

.

**Presentación de la herramienta:**

***MakeCode Streamer*** es una aplicación web que simplifica la creación de videos de codificación en MakeCode (online), diseñado para docentes y estudiantes.

Se integra la cámara web y la ventana de codificación en una sola vista. Como consecuencia, su diseño simplifica la creación de sesiones de codificación interactivas "en vivo" o grabadas, ya que se puede ver el código trabajado junto con quien se encuentra explicando la dinámica.

Está diseñado tanto para docentes como para estudiantes. A modo de ejemplo, un estudiante podría grabar un video "recorriendo" su código como parte de la devolución de una tarea,

La plataforma ***MakeCode Streamer*** cuenta con 2 barras de herramientas. La barra de herramientas superior presenta algunas funcionalidades como:

* Iniciar una cuenta regresiva
* Tomar una captura de pantalla (genera y descarga una imagen de extension ¨.png¨)
* Iniciar/Detener grabación (genera y descarga un archivo ".*webm*")

La barra de herramientas inferior cuenta con:

* apuntadores (ej: flechas, subrayado)
* emojis (configurable desde ¨configuración¨ en la barra de herramientas superior)
* deshacer el último elemento ¨dibujado¨

**Transmisión en vivo:**

Para las sesiones de codificación “en vivo¨, se debe tener en cuenta la necesidad de trabajar con alguna herramienta de videoconferencia externa además de la plataforma ***MakeCode Streamer***.

En dicho caso, el docente podrá ¨compartir pantalla¨, mostrando la pestaña del navegador donde se encuentra ejecutando ***Streamer*** (y trabajar usando ambas herramientas en simultáneo).

**Grabaciones:**

Para realización de un video de codificación debemos tener en cuenta que:

* Se debe contar con buen acceso a internet, y que el mismo sea estable.

La plataforma se ejecuta en línea y por ende el grabador también hace uso del ancho de banda para funcionar.

* Podría suceder que el audio del video y la imagen se encuentren algunos segundos desfasadas.
* Es recomendable ¨fraccionar¨ un video largo en varios videos pequeños continuados iniciando y deteniendo la grabación en cada instancia.

Así se obtienen varios videos de extensión .webm que deben ponerse uno a continuación del otro luego con algún editor de video.

* La extensión ¨.*webm¨* no siempre es admitida/compatible con los intérpretes de videos, aplicaciones y navegadores.

Se recomienda usar un conversor de videos online gratuito y convertir los archivos a extensión ¨.*mp4¨*.