

**FICHA DE TRABAJO MICROBIT CLASSROOM PARA DOCENTES**

**TAREA: REALIZACIÓN DE UN CONTADOR CIRCULAR CONTROLADO CON BOTONES**

**BLOQUES INVOLUCRADOS: Básico / Entrada / Lógica / Variables**

**DIFICULTAD: AVANZADA**

**TIEMPO DE REALIZACIÓN: 25 MINUTOS**

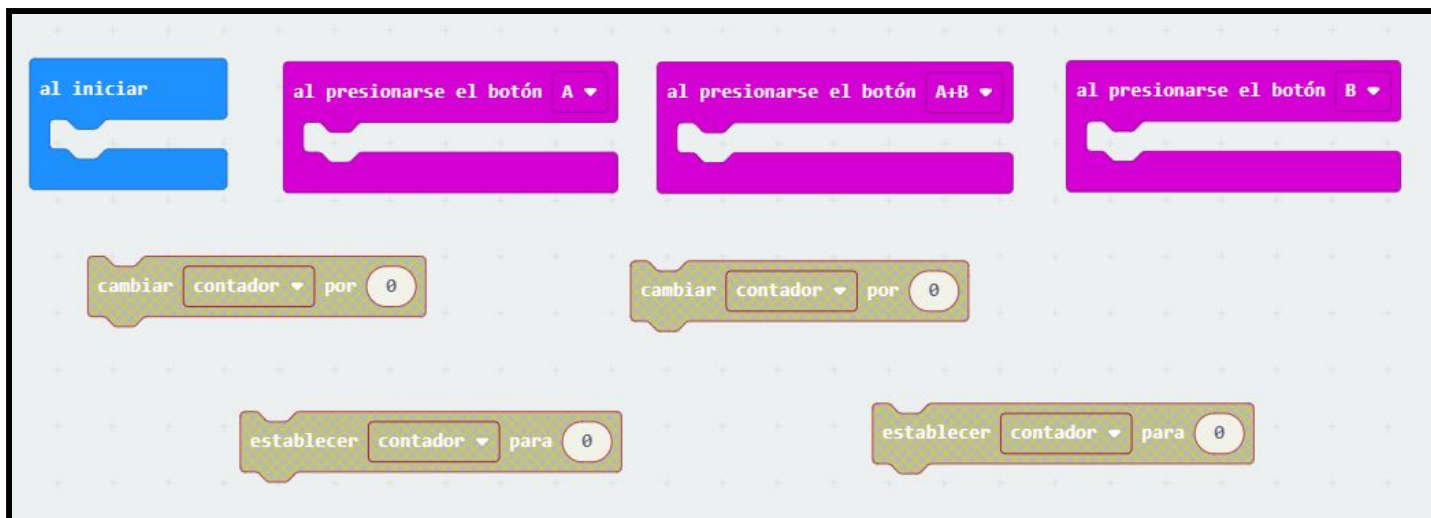
**PARTE A:**

Los estudiantes deberán armar la primera parte del código que se encargará de:

- al comienzo, mostrar la palabra “Contador” e inicializar en 0 la variable contador en 0
- decrementar 1 al presionar el botón A
- aumentar 1 al presionar el botón B
- volver el contador a 0 al presionar el botón A+B

Para esta primera parte, a través de microbit classroom, el docente les enviará el siguiente código, y la consigna será:

- *Completa el bloque al iniciar para mostrar la palabra “Contador” al principio del programa y además inicializa tu variable contador en 0.*
- *Ordena los bloques y reemplaza el 0 por los valores indicados en los casos que se necesario para que:*
  - a) la variable disminuya 1 al presionar el botón A*
  - b) la variable aumente 1 al presionar el botón B*
  - c) la variable vuelva a 0 al presionar el botón A+B*





**PARTE B:**

El docente enviará el siguiente código a través de classroom, y la consigna para los estudiantes será:

“Completa la condiciones lógicas para que siempre se muestre el valor en pantalla y el contador pase a 0 si se pasa a un valor superior a 10 y pase a 10 si se pasa a un valor menor a 0”

```
para siempre
  mostrar número contador
  si 0 > contador entonces
    establecer contador para 0
  +
  si contador < 0 entonces
    establecer contador para 10
  +
```